

## 第7回 リスト処理関数 情報処理演習II

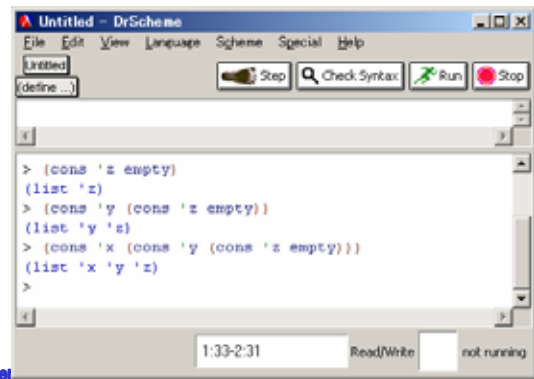
## 例題

### 例題1 . cons 式

- 下記の cons 式を Scheme インタプリタ (DrScheme) で実行し, 実行結果を確認する

```
(cons 'z empty)
(cons 'y (cons 'z empty))
(cons 'x (cons 'y (cons 'z empty)))
```

### 実行結果の例



```
Untitled - DrScheme
File Edit View Language Scheme Special Help
[define...] [Step] [Check Syntax] [Run] [Stop]

> (cons 'z empty)
(list 'z)
> (cons 'y (cons 'z empty))
(list 'y 'z)
> (cons 'x (cons 'y (cons 'z empty)))
(list 'x 'y 'z)
>
```

### コンピュータが行っていること

Scheme の式

```
(cons 'z empty)
を入力すると…
```

インタプリタ  
DrScheme

式の実行結果

```
(list 'z)
が表示される
```

### リストの表記

#### ■ cons による表記

例) (cons 'x (cons 'y  
(cons 'z empty)))

「empty」は空リストの意味。  
ここでは、末尾の意味になる

#### ■ list による表記

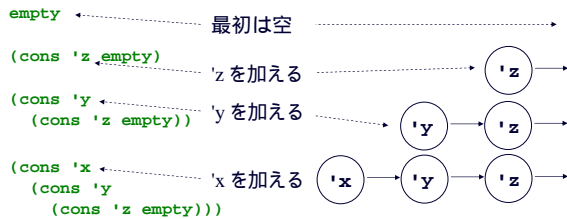
例) (list 'x 'y 'z)

2種類の表記がある

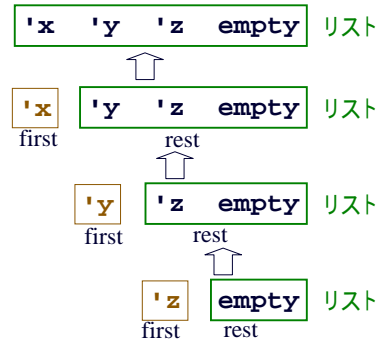
## リストの作成: cons

空リスト `empty` から始め, `cons` 関数を用いてリストを作成

(`cons` 追加する先頭要素 追加されるリスト)



## cons の意味



## 例題2. 勤務時間リストから賃金リストを生成

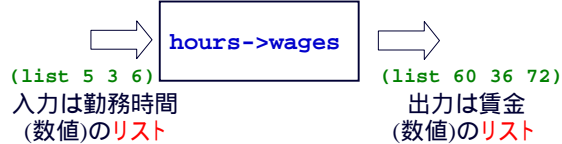
- ある賃金を求める関数 `wage` を定義する

賃金 = 12ドル × 勤務時間

(define (wage h) (\* 12 h))

- 全従業員の勤務時間のリスト `alon` から賃金のリストを生成する関数 `hours->wages` を定義し, 実行する

このとき上記の関数 `wage` を使う



## hours->wages 関数の実行例(1/2)

```

:: hours->wages: list-of-numbers -> list-of-numbers
:: to create a list of weekly wages from a list of
:: weekly hours(alon)
:: Example: (hours->wages (list 5 3 6)) = (list 60 36 72)
(define (hours->wages alon)
  (cond
    [(empty? alon) empty]
    [else (cons (wage (first alon))
                (hours->wages (rest alon)))]))
::wage: number->number
::to compute the total wages(at $12 per hour)
::of someone who worked for h hours
:: Example: (wage 5) = 60
(define (wage h)
  (* 12 h))
  
```

まず, 関数を定義している

## hours->wages 関数の実行例(2/2)

```

> (hours->wages (list 5 3 6))
(list 60 36 72)
> (hours->wages (list 100 200 300 400))
(list 1200 2400 3600 4800)
> (hours->wages empty)
empty
> (wage 5)
60
  
```

これは, (hours->wages (list 5 3 6)) と書いて, alon の値を (list 5 3 6) に設定して実行

実行結果である「(list 60 36 72)」が表示される

## リスト処理の再帰関数のテンプレート

リスト処理関数一般のテンプレート

```

(define (fun_for_list a_list)
  (cond
    [(empty? a_list) ...]
    [else ... (first a_list) ...
              ... (fun_for_list (rest a_list)) ...]))
  
```

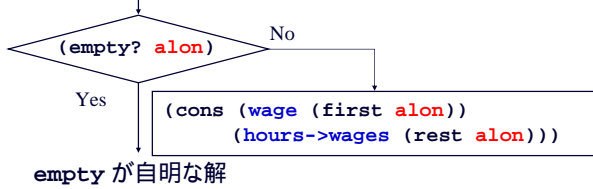
今回の関数 `hours->wages` のテンプレート

```

(define (hours->wages alon)
  (cond
    [(empty? alon) ...]
    [else ... (first alon) ...
              ... (hours->wages (rest alon)) ...]))
  
```

## 例題2 . 勤務時間リストから賃金リストを生成

1. リストが空ならば: (終了条件)  
解は empty (自明な解)
2. そうでなければ:  
- 「リストの rest 部」の賃金リストを求め、それと、  
(wage (first alon)) を結合したものが求める解



Literate

## 例題2 . 勤務時間リストから賃金リストを生成

```

;; hours->wages: list-of-numbers -> list-of-numbers
;; to create a list of weekly wages from a list of
;; weekly hours(alon)
;; Example: (hours->wages (list 5 3 6)) = (list 60 36 72)
(define (hours->wages alon)
  (cond [([empty? alon] empty)]
        [else (cons (wage (first alon))
                    (hours->wages (rest alon)))]))
  
```

hours->wagesの内部に hours->wages  
(再帰による繰り返し)  
例: (hours->wages (list 5 3 6))  
= (cons 60 (hours->wages (list 3 6)))

Literate

(hours->wages (list 5 3 6)) から  
(list 60 36 72) が得られる過程の概略

```

(hours->wages (list 5 3 6)) 最初の式
= ...
= (cons 60 (hours->wages (list 3 6)))
= ...
= (cons 60 (cons 36 (hours->wages (list 6))))
= ...
= (cons 60 (cons 36 (cons 72 (hours->wages empty))))
= ...
= (cons 60 (cons 36 (cons 72 empty)))
= (list 60 36 72) 実行結果      コンピュータ内部での計算
  
```

Literate

実習

Literate

## 実習の進め方

- 資料を見ながら、「実習」を行ってみる
- その後、各自「課題」に挑戦する
  - 各自で自習 + 巡回指導
  - 遠慮なく質問してください
- 自分のペースで先に進んで構いません

Literate

## DrScheme の使用

- DrScheme の起動
  - プログラム PLT Scheme DrScheme
- 今日の实習では「Intermediate Student」に設定
  - Language
  - Choose Language
  - Intermediate Student
  - OK ボタン

Literate

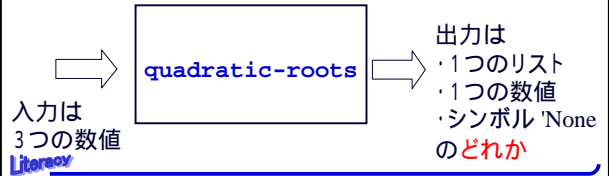
## DrScheme の使用 / ステップ実行

- プログラム実行の振る舞いを観察するツール
- 「定義用ウィンドウ」のみを使用  
(通常の実行と異なる)
- 「Intermediate Student」に設定する必要あり
  - Language Choose Language
  - Intermediate Student
  - Run ボタン

Literate

## 実習1. 2次方程式

- 2次方程式  $ax^2 + bx + c = 0$  の解を求める関数 `quadratic-roots` を定義し, 実行する
  - 2つの解を「リスト」として出力する
  - 重解を求める
  - 但し, 虚数解は考えない
  - $a = 0$  の場合も考えない



Literate

## 「実習1. 2次方程式」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で, 実行しない
  - 入力した後に, Run ボタンを押す

```
(define (D a b c)
  (- (* b b) (* 4 a c)))
(define (quadratic-roots a b c)
  (cond
    [(< (D a b c) 0) 'None]
    [(= (D a b c) 0) (- (/ b (* 2 a)))]
    [else (list
             (/ (+ (- b) (sqrt (D a b c))) (* 2 a))
             (/ (+ (- b) (- (sqrt (D a b c)))) (* 2 a)))]))
```

2. その後, 次を「実行用ウィンドウ」で実行しない

```
(quadratic-roots 1 -5 6)
(quadratic-roots 2 0 -1)
(quadratic-roots 1 2 1)
(quadratic-roots 1 0 1)
```

Literate

## 実習1の実行例(1/2)

まず, 関数を定義している

Lit

## 実習1の実行例(2/2)

実行結果が, リスト, 数値, シンボルで得られている

Lit

## 二次方程式の解法(1/2)

- 変数  $x$  の二次方程式の一般形:
 
$$ax^2 + bx + c = 0$$
- 二次方程式の解の数:
  - 係数  $a, b, c$  の値に依存
  - (1)  $a = 0$  方程式は degenerate
  - (2)  $a \neq 0$  proper な二次方程式
    1. もし  $b^2 > 4ac$  なら 二つの解
    2. もし  $b^2 = 4ac$  なら 一つの解
    3. もし  $b^2 < 4ac$  なら 解無し

Literate

## 二次方程式の解法(2/2)

判別式  $D = b^2 - 4ac$  とする

1)  $D > 0$  のとき

$$x = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}, \frac{-b - \sqrt{D}}{2a} \quad \text{異なる2実数解}$$

2)  $D = 0$  のとき

$$x = -\frac{b}{2a}, \quad \text{重解(解の個数は1)}$$

3)  $D < 0$  のとき

解なし

Literate

## quadratic-roots 関数

```
(define (D a b c)
  (- (* b b) (* 4 a c)))

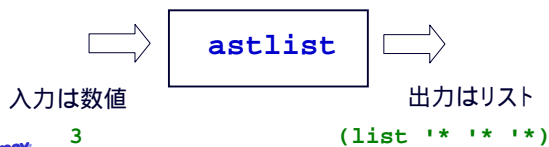
(define (quadratic-roots a b c)
  (cond
    [(< (D a b c) 0) 'None] ; 解なし
    [(= (D a b c) 0) (- (/ b (* 2 a)))] ; 重解(解の個数は1)
    [else (list
            (/ (+ (- b) (sqrt (D a b c))) (* 2 a))
            (/ (+ (- b) (- (sqrt (D a b c))) (* 2 a)))])) ; 異なる2実数解
```

Literate

## 実習2. リストの生成

■  $n$  個のシンボル「\*」を要素とするリストを生成する関数 `astlist` を定義し、実行する

– `cons` を使用する



Literate

## 「実習2. リストの生成」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で、実行しなさい
  - 入力した後に、Run ボタンを押す

```
;; astlist: number -> list of symbols
;; to create a list of n copies of '*'
;; (astlist 0) = empty
;; (astlist 3) = (list '* '* '*')
(define (astlist n)
  (cond
    [(= n 0) empty]
    [else (cons '* (astlist (- n 1)))]))
```

2. その後、次を「実行用ウィンドウ」で実行しなさい

```
(astlist 0)
(astlist 3)
(astlist 10)
```

Literate

## 実行結果の例

```
(define (astlist n)
  (cond
    [(= n 0) empty]
    [else (cons '* (astlist (- n 1)))]))

> (astlist 0)
empty
> (astlist 3)
(list '* '* '*')
> (astlist 10)
(list '* '* '* '* '* '* '* '* '* '*')
```

Literate

## リストの生成

1. 入力  $n = 0$  ならば: 終了条件 `empty` 自明な解
2. そうで無ければ:
  - 長さ  $n-1$  のリストを定義し、その先頭に「\*」をつなげる
  - リストの先頭に「\*」をつなげるために、`cons` を使う

Literate

## astlist 関数

```
;; astlist: number -> list of symbols
;; to create a list of n copies of '*'
;; (astlist 0) = empty
;; (astlist 3) = (list '* '* '*')
(define (astlist n)
  (cond (終了条件 自明な解
        [(= n 0)] empty)
        [else (cons '* (astlist (- n 1)))]))
```

astlist の内部に astlist (再帰による繰り返し)

例: (astlist 3)

= (cons '\* (astlist 2))

Literate

## (astlist 3) から (list '\* '\* '\*') が得られる過程の概略

(astlist 3) 最初の式

```
= ...
= (cons '* (astlist 2))
= ...
= (cons '* (cons '* (astlist 1)))
= ...
= (cons '* (cons '* (cons '* (astlist 0))))
= ...
= (cons '* (cons '* (cons '* empty)))
= (list '* '* '*')      コンピュータ内部での計算
                        実行結果
```

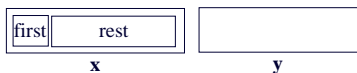
Literate

## 実習3. リストの連結

2つのリスト(x と y)を連結する関数 my-append を定義し, 実行する.

- x が空ならば: y
- x が空でなければ:

「x の first 部」と「x の rest と y とを連結したもの(これは, x の rest 部を使った再帰呼出の結果)」を cons で結合



Literate

## 「実習3. リストの連結」の手順

1. 次を「定義用ウィンドウ」で, 実行しないで
  - 入力した後に, Run ボタンを押す

```
(define (my-append x y)
  (cond
    [(empty? x) y]
    [else (cons (first x)
                 (my-append (rest x) y))]))
```

2. その後, 次を「実行用ウィンドウ」で実行しないで

```
(my-append (list 1 2) (list 3 4))
```

Literate

## リストの連結の実行例

2つのリストを連結

3つのリストには対応しない(エラー)

リストでないものは連結できない

Literate

## my-append 関数

```
(define (my-append x y)
  (cond (終了条件 自明な解
        [(empty? x) y]
        [else (cons (first x)
                     (my-append (rest x) y))]))
```

my-append の内部に my-append (再帰による繰り返し)

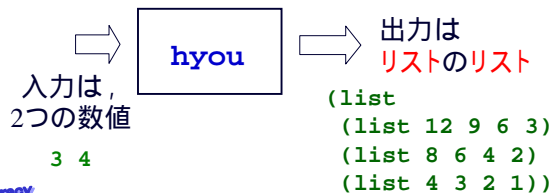
例: (my-append (list 1 2) (list 3 4))

= (cons 1
 (my-append (list 2) (list 3 4)))

Literate

## 実習4. かけ算の表

- 2つの数  $m$  と  $n$  から,  $m$  行  $n$  列のかけ算の表を出力する関数 `hyou` を定義し, 実行する
  - かけ算の表の「1行分」を出力する `gyou` も定義し, 実行する
  - かけ算の表は, リストのリストの形で得る



## 「実習4. かけ算の表」の手順

1. 次を「定義用ウインドウ」で, 実行しなさい
  - 入力した後に, Run ボタンを押す

```

;; gyou: number -> list
;; a line representing products of two numbers
;; (gyou 3 4) = (list 12 9 6 3)
(define (gyou m n)
  (cond
    [(= n 1) (cons m empty)]
    [else (cons (* m n) (gyou m (- n 1)))]))
;; hyou: number number -> list-of-list
;; table representing products of two numbers
;; (hyou 2 2) = (list (list 4 2) (list 2 1))
(define (hyou m n)
  (cond
    [(= m 0) empty]
    [else (cons (gyou m n) (hyou (- m 1) n))]))
    
```

2. その後, 次を「実行用ウインドウ」で実行しなさい

```
(hyou 3 4)
```

## 実習4の実行例(1/2)

```

;; gyou: number -> list
;; a line representing products of two numbers
;; (gyou 2 2) = (list 4 2)
(define (gyou m n)
  (cond
    [(= n 1) (cons m empty)]
    [else (cons (* m n) (gyou m (- n 1)))]))
;; hyou: number number -> list-of-list
;; table representing products of two numbers
;; (hyou 2 2) = (list (list 4 2) (list 2 1))
(define (hyou m n)
  (cond
    [(= m 0) empty]
    [else (cons (gyou m n) (hyou (- m 1) n))]))
    
```

まず, 関数を定義している

## 実習4の実行例(2/2)

```

> (hyou 3 4)
(list (list 12 9 6 3) (list 8 6 4 2) (list 4 3 2 1))
> (hyou 5 5)
(list
 (list 25 20 15 10 5)
 (list 20 16 12 8 4)
 (list 15 12 9 6 3)
 (list 10 8 6 4 2)
 (list 5 4 3 2 1))
> (gyou 5 5)
(list 25 20 15 10 5)
>
    
```

これは, (hyou 3 4) と書いて,  $m$  の値を 3,  $n$  の値を 4 に設定して実行

実行結果である「(list (list 12 9 6 3) (list 8 6 4 2) (list 4 3 2 1))」が表示される

## hyou 関数と gyou 関数の関係

### ■ hyou 関数

- 1つの表を定義し, 実行する
  - 例) (list (list 12 9 6 3) (list 8 6 4 2) (list 4 3 2 1))
- `gyou` 関数を使用

### ■ gyou 関数

- 1行分を定義し, 実行する
  - 例) (list 12 9 6 3)

## hyou 関数

```

;; hyou: number number -> list-of-list
;; table representing products of two numbers
;; (hyou 2 2) = (list (list 4 2) (list 2 1))
(define (hyou m n)
  (cond 終了条件 自明な解
    [(= m 0) empty]
    [else (cons (gyou m n) (hyou (- m 1) n))]))
    
```

`hyou` の内部に `hyou` (再帰による繰り返し)

```

例: (hyou 2 2)
= (cons (gyou 2 2)
        (hyou (- 2 1) 2))
    
```

## gyou 関数

```
;; gyou: number -> list
;; a line representing products of two numbers
;; (gyou 3 4) = (list 12 9 6 3)
(define (gyou m n)
  (cond
    [(= n 1) (cons m empty)]
    [else (cons (* m n) (gyou m (- n 1)))]))
```

gyou の内部に gyou (再帰による繰り返し)  
例: (gyou 3 4)  
= (cons 12 (gyou 3 3))

Literate

## 実習 4b. ステップ実行

- 関数 **hyou** (実習 4) について, 実行結果に至る過程を見る
  - (gyou 3 4) から (list 12 6 9 3) に至る過程と, (hyou 5 5) から実行結果に至る過程を見る
  - DrScheme のステップ実行機能を使用する

Literate

### 「実習 4b. ステップ実行」の手順 (1/2)

1. 次を「定義用ウィンドウ」で, 実行しない
  - Intermediate Student で実行すること
  - 入力した後に, Run ボタンを押す

```
;; gyou: number -> list
;; a line representing products of two numbers
;; (gyou 3 4) = (list 12 9 6 3)
(define (gyou m n)
  (cond
    [(= n 1) (cons m empty)]
    [else (cons (* m n) (gyou m (- n 1)))]))
;; hyou: number number -> list-of-list
;; table representing products of two numbers
;; (hyou 2 2) = (list (list 4 2) (list 2 1))
(define (hyou m n)
  (cond
    [(= m 0) empty]
    [else (cons (gyou m n) (hyou (- m 1) n))]))
(gyou 3 4)
```

2. DrScheme を使って, ステップ実行の様子を確認しない (Step ボタン, Next ボタンを使用)

• 理解しながら進むこと

次ページも行ってください!

Literate

### 「実習 4b. ステップ実行」の手順 (2/2)

1. 次を「定義用ウィンドウ」で, 実行しない
  - Intermediate Student で実行すること
  - 入力した後に, Run ボタンを押す

```
;; gyou: number -> list
;; a line representing products of two numbers
;; (gyou 3 4) = (list 12 9 6 3)
(define (gyou m n)
  (cond
    [(= n 1) (cons m empty)]
    [else (cons (* m n) (gyou m (- n 1)))]))
;; hyou: number number -> list-of-list
;; table representing products of two numbers
;; (hyou 2 2) = (list (list 4 2) (list 2 1))
(define (hyou m n)
  (cond
    [(= m 0) empty]
    [else (cons (gyou m n) (hyou (- m 1) n))]))
(hyou 5 5)
```

2. DrScheme を使って, ステップ実行の様子を確認しない (Step ボタン, Next ボタンを使用)

• 理解しながら進むこと

Literate

(gyou 3 4) から  
(list 12 9 6 3) が得られる過程の概略

(gyou 3 4) 最初の式

```
= ...
= (cons 12 (gyou 3 3))
= ...
= (cons 12 (cons 9 (gyou 3 2)))
= ...
= (cons 12 (cons 9 (cons 6 (gyou 3 1))))
= ...
= (cons 12 (cons 9 (cons 6 (cons 3 empty))))
```

= (list 12 9 6 3) 実行結果 コンピュータ内部での計算

Literate

(gyou 3 4) から  
(cons 12 (gyou 3 3)) が得られる過程

(gyou 3 4)

```
= ...
= (cons 12 (gyou 3 3))
= ...
= (cons (gyou 3 4)
  (cond
    [(= 4 1) (cons 3 empty)]
    [else (cons (* 3 4) (gyou 3 (- 4 1)))]))
= ...
= (cons (cond
  [false (cons 3 empty)]
  [else (cons (* 3 4) (gyou 3 (- 4 1)))]))
  (cons (* 3 4) (gyou 3 (- 4 1))))
= (cons (cons 12 (gyou 3 (- 4 1)))
  (cons 12 (gyou 3 3)))
= (list 12 9 6 3)
```

Literate



## (hyou 5 5)から結果が得られる過程の概略

(hyou 5 5) 最初の式

```
= ... コンピュータ内部での計算
= (cons (list 25 20 15 10 5) (hyou 4 5))
= ...
= (cons (list 25 20 15 10 5) (cons (list 20 16 12 8 4) (hyou 3 5)))
= ...
= (cons (list 25 20 15 10 5) (cons (list 20 16 12 8 4) (cons (list 15
12 9 6 3) (hyou 2 5))))
= ...
= (cons (list 25 20 15 10 5) (cons (list 20 16 12 8 4) (cons (list 15
12 9 6 3) (cons (list 10 8 6 4 2) (hyou 1 5))))))
= ...
= (cons (list 25 20 15 10 5) (cons (list 20 16 12 8 4) (cons (list 15
12 9 6 3) (cons (list 10 8 6 4 2) (cons (list 5 4 3 2 1) (hyou 0
5))))))
= ...
= (cons (list 25 20 15 10 5) (cons (list 20 16 12 8 4) (cons (list 15
12 9 6 3) (cons (list 10 8 6 4 2) (cons (list 5 4 3 2 1) empty))))))
= (list (list 25 20 15 10 5) (list 20 16 12 8 4) (list 15 12 9 6 3)
(list 10 8 6 4 2) (list 5 4 3 2 1)) 実行結果
```

## 課題

### 課題1

- 関数 `l1list` についての問題
  - `(l1list 2)` から `(list 1 1)` が得られる過程の概略を数行程度で説明しなさい

```
;; l1list: number -> list-of-numbers
;; to create a list of n copies of 1
;; (l1list 0) = empty
;; (l1list 3) = (list 1 1 1)
(define (l1list n)
  (cond
    [(= n 0) empty]
    [else (cons 1 (l1list (- n 1)))]))
```

### 課題2

- 次の関数 `insert` について,  
「`(insert 4 (list 5 1))`」から  
「`(list 5 4 1)`」が得られる過程の概略を数行程度で説明しなさい
  - DrScheme のステップ実行機能を利用しなさい

```
(define (insert n alon)
  (cond
    [(empty? alon) (cons n empty)]
    [else (cond
      [(<= (first alon) n) (cons n alon)]
      [(> (first alon) n)
       (cons (first alon)
              (insert n (rest alon)))]))]))
```

### 課題3

- 次の関数 `relative-to-absolute` について,  
「`(relative-to-absolute (list 1 2 3))`」から  
「`(list 1 3 6)`」が得られる過程の概略を数行程度で説明しなさい
  - DrScheme のステップ実行機能を利用しなさい

```
;; relative-to-absolute : list-of-numbers -> list-of-numbers
(define (relative-to-absolute alon)
  (cond
    [(empty? alon) empty]
    [else (cons (first alon)
                 (add-to-each (first alon)
                              (relative-to-absolute (rest alon))))]))
;; add-to-each : number (listof number) -> (listof number)
(define (add-to-each n alon)
  (cond
    [(empty? alon) empty]
    [else (cons (+ (first alon) n) (add-to-each n (rest alon)))]))
```

### 課題4. 2次方程式の解

- 関数 `quadratic-roots` (実習1) についての問題
  - 係数  $a = 0$  のときにも正しく計算ができるように書き直しを行い, 書き直した結果の関数と, 実行結果を報告しなさい

```
a = 0 かつ b = 0 かつ c = 0 のとき
  すべての x が解である
a = 0 かつ b = 0 かつ c ≠ 0 のとき
  解なし
a ≠ 0 かつ b ≠ 0 のとき
  x = -c / b
```

## 課題5

- 数値  $n$  から、「1番目から  $n$  番目の奇数のリスト」を作る関数 `series-odd-list` を作成し、実行結果を報告しなさい
  - 例: `(series-odd-list 4) = (7 5 3 1)`
  - ヒント: 次の空欄を埋めなさい

```
(define (series-odd-list n)
  (cond
    [ ]
    [ ]))
```

Literate

## 課題6

- 構造体 `AddressNote` に関する問題
  - `AddressNote` 構造体のリスト `a-list` と年齢 `an-age` から、年齢が `an-age` 以下である人のリストを出力する関数 `selection-by-age` を定義し、実行結果を報告しなさい

AddressNote
name
age
address

例えば

```
(selection-by-age
 (list (make-address-note "Kunihiko Kaneko" 35 "Hakozaki")
       (make-address-note "Taro Tanaka" 36 "Kaizuka")
       (make-address-note "Hanako Saito" 33 "Tenjin"))) 35)

= (list (make-address-note "Kunihiko Kaneko" 35 "Hakozaki")
       (make-address-note "Hanako Saito" 33 "Tenjin")))
```

Literate

## 課題7. 1週間分のカレンダー

- ある年  $y$  のある月  $m$  のある日  $d$  の曜日 `youbi` から、その「1週間分のリスト」を出力する関数を定義し、実行結果を報告しなさい
  - `youbi` は 0 ~ 6 までの数値で、0なら日曜、1なら月曜...
  - 参考: `youbi` は  $y$  年  $m$  月  $d$  日から計算することもできる (ツエラーの公式、「条件式と条件関数」の回を参照)
  - 「1週間分のリスト」とは、日曜日から土曜日までの日付のリストで、数値あるいは「\*」で表される

例えば

```
y = 2005, m = 6, d = 4, youbi = 6 のとき
「(list '* '* '* 1 2 3 4)」が出力される
y = 2005, m = 5, d = 31, youbi = 2 のとき
「(list 29 30 31 '* '* '* '*)」が出力される
```

Literate

## 課題8. 1ヶ月分のカレンダー

- ある年  $y$  のある月  $m$  から、その「月のカレンダー」を出力する関数を定義し、実行結果を報告しなさい
  - 「月のカレンダー」は、リストのリスト
  - 1週間で1つのリストとなり、5週間あれば、5つのリストからなる大きな1つのリスト

例えば

```
(list
 (list '* '* '* '* 1 2 3)
 (list 4 5 6 7 8 9 10)
 (list 11 12 13 14 15 16 17)
 (list 18 19 20 21 22 23 24)
 (list 25 26 27 28 29 30 31))
```

Literate

## 課題9. 1年分のカレンダー

- ある年  $y$  から、その「年のカレンダー」を出力する関数を定義し、実行結果を報告しなさい
  - 「年のカレンダー」は、リストのリストのリスト

Literate